

# UASACT Taiwan 2024

## 奧賽特人工智慧與無人機嘉年華大賽辦法

### 一、主旨：

1. 推廣機器人、人工智慧、無人機教育，舉辦國際無人機、機器人教育競賽，同時舉辦國際無人機、航太與人工智慧教育體驗活動，使教育單位更清楚了解未來科技發展方向及教育培訓方針，同時推動全球科技教育的交流。
2. 舉辦國際無人機科技、航太科技與人工智慧研發應用競賽，同時舉辦頂尖學術論壇，推動國際尖端科技的發展。
3. 舉辦國際無人機、航太與人工智慧產業展覽，推動推動國際尖端科技產業的交流。

二、主辦單位：奧賽特國際展會有限公司

三、指導單位：桃園市政府

台灣無人機育才發展協會

國際電子電機工程師學會 FTS 委員會

三、協辦單位：桃園市政府經發局

四、初賽比賽時間：

- 高雄區無人機初賽：2024年5月底-6月初,詳情請上官網 [www.uasact.com](http://www.uasact.com) 首頁報名專區查詢。
- 高雄區機器人初賽：2024年5月底-6月初,詳情請上官網 [www.uasact.com](http://www.uasact.com) 首頁報名專區查詢。
- 台中區初賽：2024年5月底-6月初,詳情請上官網查詢。
- 不分區初賽：2024年7月6日(六)桃園巨蛋。

**五、台灣區決賽:2024年7月7日(日)**

桃園巨蛋(桃園市桃園區三民路一段1號-桃園市立綜合體育館)。

**六、UASACT 馬來西亞國際決賽**

2024年11月23日(六)馬來西亞國際貿易展覽中心。

**七、比賽項目:**

UASACT Taiwan 2024 奧賽特人工智慧與無人機嘉年華大賽,台灣地區選手依照年齡分成國小組、國中組、高中職組、社會組四個組別,大賽項目包括無人機任務關卡競賽、無人機足球競賽、6種機器人任務關卡競賽以及無人載具AI創新應用競賽四大類別。

競賽分組		國小組	國中組	高中職組	社會組
無人機飛行競賽	無人機任務關卡競賽	◎	◎	◎	◎
	無人機足球競賽	◎	◎	◎	◎
AI 機器人競賽	創意軌道挑戰賽_排名賽	◎	◎	◎	◎
	機械擂台之戰_相撲賽	◎	◎	◎	◎
	狹路相逢循線賽_團隊合作	◎	◎	◎	◎
	百變棋航_對抗賽	◎	◎	◎	◎
	陣法大師「斷垣古陣」_迷宮賽	◎	◎	◎	◎
	危機裝載所-任務賽	◎	◎	◎	◎
無人載具AI創新應用競賽					◎

## 八、參賽資格：

### (一) 社會組

1. 參賽隊伍中若有一個選手年齡超過 20 歲(含)，或是非具高中職以下(含高中職)在學學籍者，可以報名參加社會的各項競賽。
2. 團隊成員不超過 4 名（不包括指導老師），成員中若有未滿 18 歲者，需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 所有參賽選手必須為具中華民國國籍，或是具有在臺灣合法居留權之外國人。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(領隊可以兼任教練)，領隊需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。
5. 社會組可以參加 UASACT 2024 奧賽特人工智慧與無人機嘉年華大賽的所有比賽項目。

### (二) 高中職組

1. 全隊選手均須具有高中職校之在學學籍(比賽時須提供資料查驗)，可跨校組隊參加，並可邀請學校老師擔任團隊指導，每隊指導老師至多 2 名。
2. 團隊成員不超過 4 名（不包括指導老師），成員中若有未滿 18 歲者，需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 所有參賽選手必須為具中華民國國籍，或是具有在臺灣合法居留權之外國人。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(領隊可以兼任指導老師)，領隊需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

### (三) 國中組

1. 全隊選手均須具有國民中學在學學籍(比賽時須提供資料查驗)，可跨校組隊參加，並可邀請學校老師擔任團隊指導，每隊指導老師至多 2 名。
2. 團隊成員不超過 4 名（不包括指導老師），成員中若有未滿 18 歲者，需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 所有參賽選手必須為具中華民國國籍，或是具有在臺灣合法居留權之外國人。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(領隊可以兼任指導老師)，領隊需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

### (四) 國小組

1. 全隊選手均須具備國民小學在學學籍(比賽時須出具資料查驗)，可跨校組隊參加，並可邀請學校老師擔任團隊指導，每隊指導老師至多 2 名。
2. 團隊成員不超過 4 名（不包括指導老師），成員中若有未滿 18 歲者，需經由其法定代理人同意始得參賽。
3. 所有參賽選手必須為具中華民國國籍，或是具有在臺灣合法居留權之外國人。
4. 每隊須有 1 名成年人為團隊領隊(指導老師得兼任領隊)，領隊需負責與執行單位聯繫、確認參賽文件與獎金領取等事宜。

## 九、比賽獎勵

競賽分組		全國決賽冠軍	全國決賽亞軍	全國決賽季軍	其他參賽選手
無人機飛行競賽 (有國際決賽)	無人機任務關卡競賽	社會組、高中職組、國中組、國小組每一個比賽項目的冠軍隊伍獲得一張馬來西亞奧賽特國際比賽機票。 選擇不領取機票的隊伍改頒發獎金6000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	社會組、高中職組、國中組、國小組每一個比賽項目的亞軍隊伍頒發獎金3000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	社會組、高中職組、國中組、國小組每一個比賽項目的季軍隊伍獲得獎金1000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	每位選手及教練頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名參賽證明。
	無人機足球競賽				
AI 機器人競賽 (有國際決賽)	創意軌道挑戰賽_排名賽	每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	
	機械擂台之戰_相撲賽				
	狹路相逢循線賽_團隊合作				
AI 機器人競賽 (無國際決賽)	百變棋航_對抗賽	頒發獎金6000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	頒發獎金3000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	頒發獎金1000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。	
	陣法大師「斷垣古陣」_迷宮賽				
	危機裝載所-任務賽				

競賽分組	全國決賽 冠軍	全國決賽 亞軍	全國決賽 季軍	其他 參賽選手
<p>無人載具 AI 創新 應用競賽  (有國際決賽)</p>	<p>冠軍隊伍獲得3張馬來西亞奧賽特國際比賽機票，選擇不領取機票的隊伍改頒發獎金2萬元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。</p>	<p>亞軍隊伍獲得2張馬來西亞奧賽特國際比賽機票補助，選擇不領取機票的隊伍改頒發獎金1萬元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。</p>	<p>季軍隊伍獲得獎金5000元。 每位選手及教練並頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名獎狀。</p>	<p>每位選手及教練頒發IEEE FTS、桃園市政府、奧賽特組委會三個單位的聯名參賽證明。</p>

## 十、比賽賽程

### (一) 地區初賽

- 1、高雄區無人機初賽:2024年5月底-6月初,詳情請上官網查詢。
- 2、高雄區機器人初賽:2024年5月底-6月初,詳情請上官網查詢。
- 3、台中區初賽:2024年5月底-6月初,詳情請上官網查詢。
- 4、不分區初賽:2024年7月6日(六)桃園巨蛋。

各組初賽前三名隊伍進入台灣區決賽。

### (二) 台灣區決賽

2024年7月7日(日)桃園巨蛋。

無人機飛行競賽、AI 機器人競賽(指定項目)、無人載具 AI 創新應用競賽之各組冠、亞軍隊伍推薦保送2024年11月在馬來西亞舉行的2024 UASACT 國際決賽,並補助部分機票票款。

### (三) 2024 UASACT 國際決賽

2024年11月23日(六)馬來西亞國際貿易展覽中心。

## 十一、報名截止時間

- 高雄地區初賽、台中地區初賽:2024年5月10日(五)下午17:00。
- 台灣不分區初賽:2024年6月7日(五)下午17:00。

詳情請依大會官網公布時間為準。

## 十二、報名費

- (一) 無人機飛行競賽、AI 機器人競賽,每一賽項每一隊報名費為新台幣800元,報名時可以就近選擇參加高雄區、台中區、全國不分區的初賽,進入全國不分區決賽不另收報名費用。
- (二) 無人機飛行競賽、AI 機器人競賽,每一個隊伍在同一個初賽場地可以報名2個以下不同的賽項,同一隊伍如果2個賽項時間有衝突時,大會有權利事先安排合適的比賽順序,規定比賽場次的報到時間,選手未到逾時視為棄權。
- (三) 無人載具 AI 創新應用競賽,初審通過,每一個報名隊伍要繳交報名費新台幣10000元,大會提供一個標準展示攤位(長3米 x 寬3

米)做為作品展覽，並在大會競賽期間全程開放觀眾參觀，參賽隊伍可以派員現場展示解說。

(四) 無人機飛行競賽、AI 機器人競賽、無人載具 AI 創新應用競賽，決賽勝出的冠亞軍隊伍，大會推薦晉級保送 UASACT 2024 馬來西亞國際賽，不另收國際賽報名費用。

(五) 報名費匯款帳號：玉山銀行(代碼:808)五股分行 0543-940-024128，戶名:奧賽特國際展會有限公司。

### 十三、大會官網報名專區

[www.uasact.com](http://www.uasact.com) [2024 UASACT TAIWAN 報名專區]

### 十四、報名方式及繳交資料

#### (一)、無人機飛行競賽組、AI 機器人競賽組報名

1. 採用郵件電子版傳送及紙本併行報名。
2. 請至大會官方網站 [www.uasact.com](http://www.uasact.com) 首頁進入「2024 UASACT TAIWAN 報名專區」下載報名資料包並填寫完成，以郵件方式傳送至大會信箱([registration@uasact.com](mailto:registration@uasact.com))，並附上報名費匯款證明或截圖。
3. 報名資料填寫完成紙本後寄回奧賽特組委會，以作為比賽獎狀與參賽證明的原始書面資料。
4. 紙本資料請將「報名表」、「參賽同意書」、「法定代理人同意書」、「學生證黏貼表」、「報名費匯款證明或截圖」等相關文件備齊並以 A4 大小之牛皮紙信封袋包裝，以掛號郵寄方式送達指定收件地點（以郵戳為憑）。
5. 收件截止日期高雄地區初賽、台中地區初賽：2024 年 5 月 10 日(五)下午 17:00。台灣不分區初賽：2024 年 6 月 7 日(五)下午 17:00。截止日期如有變動，依大會官網公布日期為準。
6. 信封標題：2024 UASACT 無人機與人工智慧嘉年華組委會。  
郵件地址：248 新北市新莊區五權一路 1 號 8 樓之 1。

#### (二)、無人載具 AI 創新應用競賽組報名

1. 採用郵件電子版傳送及紙本併行報名。
2. 請至大會官方網站 [www.uasact.com](http://www.uasact.com) 首頁進入「2024 UASACT TAIWAN 報名專區」下載報名資料包並填寫完成。

3. 本項目競賽參賽團隊另需在「無人載具 AI 創新應用競賽規則」下載奧賽特無人載具 AI 創新應用競賽企畫書(含設計圖)並完成填寫須，企劃書至多 20 頁，需詳述作品設計概念、設計原理、設計動機、結構與使用材料、效能與特色、控制系統、創作背景及未來展望等相關資訊，另存為不超過 30MB 的 PDF 檔案，連同報名表以郵件方式傳送至大會信箱(registration@uasact.com)進行初審。
4. 初審通過後，大會將郵件通知參加台灣區決賽。
5. 進入決賽隊伍請將「報名表」、「無人載具 AI 創新應用企劃書」、「參賽同意書」、「法定代理人同意書」、「學生證黏貼表」、「報名費匯款證明或截圖」等相關文件以紙本遞交，置入 A4 大小之牛皮紙信封袋，以掛號郵寄方式送達指定收件地點（以郵戳為憑）。
6. 收件截止日期高雄地區初賽、台中地區初賽：2024 年 5 月 10 日(五)下午 17:00。台灣不分區初賽：2024 年 6 月 7 日(五)下午 17:00。截止日期如有變動，依大會官網公布日期為準。
7. 信封標題：2024 UASACT 無人機與人工智慧嘉年華組委會。  
郵件地址：248 新北市新莊區五權一路 1 號 8 樓之 1。

## 十五、奧賽特嘉年華競賽及教育推廣諮詢

電話：(02)2299-6708, 分機 301 蕭小姐

Email: service@uasact.com